

CONOSCENZA MONDO TECNOLOGIA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
	1. OSSERVAZIONE		2. PROGETTAZIONE/SPERIMENTAZIONE	
	CINQUE ANNI INFANZIA	CLASSE PRIMA PRIMARIA	CINQUE ANNI INFANZIA	CLASSE PRIMA PRIMARIA
CONOSCENZE	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i nomi delle parti principali di un oggetto • Conoscere le caratteristiche principali di un oggetto • Avviarsi alla conoscenza del mondo dei media e delle tecnologie 	<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i nomi delle parti principali di un oggetto, le sue caratteristiche e le relative funzioni • Conoscere il nome degli attrezzi utili per smontarli e rimontarli • Conoscere i nomi e le funzioni delle parti principali del pc 		<ul style="list-style-type: none"> • Conoscere semplici procedure per progettare e realizzare semplici oggetti, utilizzando materiali e strumenti adeguati • Riconoscere le funzioni principali di semplici applicazioni informatiche
ABILITÀ	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare, esplorare con l'uso dei cinque sensi e descrivere un oggetto 	<ul style="list-style-type: none"> • Osservare, esplorare con l'uso dei cinque sensi e descrivere un oggetto • Ricavare le caratteristiche strutturali e funzionali di semplici oggetti • 	<ul style="list-style-type: none"> • Smontare e rimontare semplici oggetti • Costruire e creare semplici oggetti con il materiale a disposizione • Rielaborare le procedure di costruzione di un oggetto realizzato • Avviarsi all'utilizzo di strumenti multimediali e tecnologici 	<ul style="list-style-type: none"> • Progettare e realizzare semplici oggetti, utilizzando materiali e strumenti adeguati • Descrivere le procedure di costruzione di un oggetto realizzato • Smontare e rimontare semplici oggetti • Utilizzare strumenti multimediali e tecnologici
CONTENUTI	<ul style="list-style-type: none"> • Oggetti tecnologici e non di uso quotidiano 			